

MALBORK I NOWA HOLANDIA

ZAMEK KRZYŻACKI I PARK ROZRYWKI

	LICZBA DNI	1
	GRUPA WIEKOWA	SZKOŁA PODSTAWOWA
	KIERUNEK	KRAJ
	AKTUALNA CENA	OD 157 ZŁ PRZY 46 UCZESTNIKACH



 ATRAKCJE TAJEMNICE ZAMKU W MALBORKU,
PARK ROZRYWKI NOWA HOLANDIA

PROGRAM

- Przejazd do Malborka.
- Zobacz potęgę i poznaj historię jednej z największych twierdz średniowiecznej Europy – Zamku Krzyżackiego. Przejdź szlakiem „Tajemnic Zamku Malbork”, rozwiąż zagadki i zadania, odkrywaj sekrety krzyżackie – ok. 120 minut.
- Lekcja muzealna, grupa max 30 os. – 45 minut, temat do wyboru:

Życie rycerza-zakonnika na zamku krzyżackim.

Wprowadzenie pojęć: zamek, rycerstwo, zakonnik, Krzyżak. Zajęcia są próbą odpowiedzi na pytania: jak żyli w średniowieczu mieszkańcy zamku krzyżackiego? Jaki był rozkład dnia rycerza? Co o życiu codziennym mówi reguła zakonu krzyżackiego? Prawa i obowiązki rycerza-brata.

Państwo wielkiego mistrza.

Powstanie i rozwój zakonu krzyżackiego, osiągnięcia w administracji, gospodarce (miasta, zamki, kościoły) i wojskowości. Poznawanie wnętrza Pałacu Wielkich Mistrzów (pomieszczenia reprezentacyjne i prywatne) lub gra symulacyjna wybory wielkiego mistrza zakonu krzyżackiego.

Zamek jako budowla obronna.

Poszukiwanie w trakcie wędrowki przez Zamek elementów obronnych warowni. Poznawanie terminologii poszczególnych urządzeń, sposobów oblężania, ewolucji sztuki obrony.

Domy i wnętrza mieszkalne naszych przodków.

Poznawanie warunków mieszkania na przestrzeni wieków z uwzględnieniem czasów średniowiecznych i nowożytnych. Wyposażenie wnętrza (meble, ceramika), systemy ogrzewania.

Co to jest muzeum?

Rozmowa o roli, jaką spełniają muzea, dlaczego warto je zwiedzać, skąd pochodzą zbiory muzealne? Na czym polega praca muzealnika i konserwatora zabytków? Poznanie pojęć: muzeum, muzealia, zbiór, kolekcja, wystawa oraz szukanie ich przykładów w zabytkowych wnętrzach.

W kancelarii wielkiego mistrza.

Zapoznanie z dawnym warsztatem pisarskim (narzędzia, materiały, miejsce pracy). Wprowadzenie pojęć: kancelaria, skryba, skryptorium, pergamin. Poznanie personelu kancelarii i rodzajów dokumentów. Oglądanie pieczęci, poznawanie sposobu jej wykonania. Kontrola przepływu korespondencji.

Legendy zamku.

Poznanie i analiza legend związanych z zamkiem malborskim.

Ubiór w średniowieczu.

Poznanie elementów stroju średniowiecznego damskiego i męskiego. Kolorystyka, rodzaje tkanin, sposób szycia.

Charakterystyczne stroje dla poszczególnych grup społecznych.

- Obiad (zupa, drugie danie, napój).
- Rodzinny Park Rozrywki Nowa Holandia – który oferuje liczne atrakcje: m.in.: mini Zoo, ptaszarnia, osada Wikingów, wyspa nietotów, wyspa Stonhenge, wyspa iluzji, plac zabaw, rejs tramwajem wodnym, przejażdżki kucykiem, Dwór Króla Artura (Camelot), wyspa potworów.

Program jest ramowy i kolejność zwiedzania może ulec zmianie w zależności od warunków atmosferycznych, drogowych i godzin otwarcia zwiedzanych obiektów.

CENA OBEJMUJE

Transport autokarem z Olsztyna, przewodnik na zamku, wstępy: zamek krzyżacki + lekcja, Nowa Holandia, obiad, opieka przedstawiciela biura, ubezpieczenie NNW, opiekunowie gratis (1 na 15 uczestników, koszt udziału w wycieczce dodatkowego opiekuna wynosi 49 zł/grupa).

DODATKOWE KALKULACJE CENY

Cena wycieczki uzależniona jest od liczby uczestników, miejsca wyjazdu, standardu miejsca noclegowego i terminu.

Link do oferty: <https://www.szarpie.pl/wycieczki/szkolne/malbork-i-nowa-holandia>